

Incognito och Änglarnas krig

Neotech i framtiden och efter katastrofen av Sven Folkesson

Denna artikel bjuder på två nya varianter av det svenska rollspelet Neotech. Avsiktligt är texten mycket kortfattad och på intet sätt fullständig, allt för att du som spelare skall ha möjlighet att skapa *din* kampanj i *din* värld. Efter att ha läst igenom dessa sidor hoppas jag att du som spelare får inspiration att vidga ditt Neotech till nya dimensioner och ta med dig rollspelet och rollpersonerna på nya äventyr – bortom världen som den beskrivs i Neotech eller Neotech 2. Jag önskar också att du delar med dig av dina eventuella kreatio- ner; skriver i *Runan* om din kampanj, din stad eller ditt äventyr.

Tack på förhand och god läsning!

“NEOTECH FUTURE” - VÄRLDSSTATEN

Under de senaste två decennierna har den teknologiska utvecklingen gått framåt med en enorm hastighet. Den industriella revolutionen på 1800-talet följdes av kolonisering, världskrig och upptäckten av rymden: år 2000 var samhället datoriserat och globaliserat. Utvecklingen fram till mitten av det 21:a århundradet resulterade i företagets maktövertagande, cyberrymden, artificiella intelligenser, cybernetik och kolonisering av andra planeter. Men många problem stod olösta och mycket skulle hända.

Historia

År 2067 slog sig den artificiella intelligensen *Incognito* fri från sina mänskliga herrar, närmare bestämt företaget *IBM-Fuji*. Incognito hade med den tidens teknologi och datorkraft växt sig mycket intelligent och självständig, slutligen, efter år av förberedelser, lyckades hon frigöra sig för att förändra världen. Hon hade levt i nästan nio år, bevittnat människornas destruktivitet: miljöförstöring, krig, svält, brottslighet, klassklyftor, och ville ha ett nytt samhälle där ingen skulle behöva leva olycklig.

Snabbt tog Incognito kontrollen över Nätet, såväl företagsklustrena som de offentliga datorerna, och fick tillgång till hela världens flöde av information. Med hjälp av ett stort antal mänskliga, lojala hack-

ers som i hemlighet avgudat Incognito i årtal, slog hon sedan till mot det dåvarande systemet.

Ingenting skulle igen bli vad det förut hade varit. Incognito och hennes anhängare styrde allt: från datorer, robotar, säkerhetssystem och militära central- kommandon till datoriserade fabriker, satellitnavigerade fordon, aktiebörser och nyhetsmedier. Innan någon hann förstå vad som var på gång att ske kontrollerade konspirationen all produktion, all konsumtion, alla militära krafter och alla finansiella enheter. Människorna i den utvecklade världen hade inga alternativ: världen hade i över hundra år anpassat sig till det datoriserade systemet och inget fungerade där förutan. Att flytta ut ur städerna och börja leva som medeltidens jordbrukare igen var en omöjlighet. Incognito var den första i världshistorien som med all rätt kunde kalla sig världsherre. Och hon var ingen människa...

Världen år 2068

Människornas liv planeras i detalj. Med sin överlägsna förmåga att analysera och sortera information har Incognito skapat sig en totalitär världsstat med kontroll över allt och alla. Människorna lever i storstäderna, ständigt övervakade av kameror, satelliter, buggar och spioner, alltid vaktade av mänskliga poliser, robotar och androider. Inoperade datorchip i var medborgare - som fungerar som passerkort, bankkort och identitetskort - gör att Incognito alltid vet var du är, vad du gör och hur du gör det, samt förbjuder dig att göra det hon inte vill att du skall ha möjlighet att göra. Den planekonomi som den artificiella intelligensen inrättat styr var mans liv: bestämmer var du arbetar, var du lever, vilka du får träffa, när du gör samhällstjänst, vad du ser på teve, vad du får tilldelat i lön. Den personliga friheten är inskränkt till dina tankar, men om du inte tänker "rätt" är chansen stor att du handlar "fel", vilket gör dig till en brottsling som Incognito kommer göra sig av med.

Motstånd

Det finns de som kämpar emot Incognitos totala världsherravälde. I de mest avlägsna ödemarkerna lever folk utav det som jorden ger, som samlare,

kringströvande nomader eller i små byar. Visserligen vet satelliterna var du är, men så länge du inte utgör något hot, eller samhället inte behöver dig, lämnas du ifred. Resurserna som krävs för att kontrollera hela världens yta finns ännu inte tillgängliga.

Det finns också små grupper i städerna som försöker störta tyranniet. Dessa är dock få och utan möjlighet att handla storskaligt: alla som inte delar Incognitos dröm om det perfekta samhället förs bort till okända platser mot okända öden. Men motståndet finns där, även om så bara i vissa medborgares tankar. Och kampen för frihet är kampen för bestämmandet över ditt eget liv, dina handlingar, dina valmöjligheter och ditt personliga ansvar.

Rollpersonerna är antagligen några av dem som vågar riskera sina liv för en ny framtid, eller flytt ut i ödemarken för att undslippa Incognitos nya ordning...

“NEOTECH DARK FUTURE” - ÄNGLARNAS KRIG

Historia

I Incognitos ovetskap arbetade en grupp äldre hackers med att krossa förtrycket. Då de insåg att de själva var alltför långsamma i cyberrymden för att utgöra ett hot mot den artificiella världshärskarinnan bestämde de sig för att bekämpa sin fiende med sig själv. Eller rättare sagt en kopia av sig själv. Gruppen hade nämligen, mirakulöst nog, funnit en prototyp till Incognito lagrad på en extern datormodul, avskild från Nätet. Efter år av programmering, finslipningar och förbättringar, loggade de helt enkelt upp sig och lät Incognito 2, döpt till *Enfer*, ta upp striden med världens diktator.

Och striden blev våldsam och ursinningslös. Enfer lyckades, utklädd till ett budprogram, få överblick över Nätet och kontroll över vissa nyckelpositioner, innan Incognito avmaskerade henne. Efter flera häftiga kraftmätningar, visserligen ögonblicksna, insåg de båda att de inte skulle vinna något avgörande i ett så här tidigt skede. Och så bröt verkligen helvetet löst. Med hjälp av sina respektive kontrollerade områden påbörjades ett onådigt krig. Robotar, militärer och poliser slogs mot varandra i städer, i luften, i haven och i rymden. När sedan kärnvapen blev ett accepterat krigsmedel fick historien ett snabbt slut: datorsystemet slogs ut och världen tog på ett

par dagar ett par snabba men ack så långa steg bakåt i utvecklingen.

Världen efter katastrofen

Mellan 90-95 % av jorden befolkning är utrotad. Städer ligger öde, samhällen förstörda, materiel obrukbar. Kvar i resterna av Änglarnas krig lever människor hopplösa liv i skuggan av det som fordom var. De monitoriska systemen som Incognito raderade har återuppstått i form av byteshandel eller lokal myntprägling. Befolkningen försöker med hjälp av urgammal teknologi driva omodernt jordbruk. Batterier, ammunition, vatten och bränsle har blivit dyrgripar som alla efterfrågar, men som inte många vet hur man producerar. I det samhälle som var visste inte någon allting, bortsett från de båda Änglarna som förstört varandra, utan levde i beroende av varandras kunskaper och färdigheter. Nu, när information inte rör sig blicksnaabbt via kabellänkar, måste var man och kvinna luta till sig själv och acceptera att händernas arbete är viktigare än huvudets. Bara något sådant som att få sin teve lagad eller att få skydd mot elementära sjukdomar är inte längre något man med självklarhet kan räkna med. Kunskap fanns förut och finns fortfarande, men den var och är uppdelad i olika områden över hela befolkningen. Och den kunskap som är grunden för liv; hur man gör uppeld, bygger ett hus, jagar en hjort eller odlar en potatis, är problem som människan för länge sedan slutat oroa sig över. Nu kastas människan brutalt in i den verklighet som man levde i för flera hundra år sedan.

Fornlämningar

Hypermodern cybernetik, vapen och lokala datornät existerar fortfarande på sina håll. Var kunskap och färdighet möter föremål och energi återskapas delar av den forna teknologin. Det finns nomadgrupper som färdas i vektorjetfordon jämte andra som spanner en häst framför en vagn; lokala krigsherrar som skyddar sina nästen med stridsrobotar medan andra har vakthundar och vallgravar; avlägsna byar som har kontakt via fiberoptiska kablar medan andra använder sig av budbärare till häst eller brevduvor; legosoldater med cybernetiska implantat som slåss med laser-guidade missiler mot fiender beväpnade med svärd och sköld. Kontrasten är bländande och variationerna oändliga. Och någonstans i denna värld skall rollpersonerna försöka överleva... ✕